

Figuren

Versuche folgende Figuren mit Hilfe der for-Anweisung zu programmieren!

1. waagerechter Balken

```
* * * * * * * * * *
```

2. senkrechter Balken

```
*  
*  
*  
*  
*  
*  
*  
*  
*  
*
```

3. ausgefülltes Quadrat

```
* * * * * * * * * *  
* * * * * * * * * *  
* * * * * * * * * *  
* * * * * * * * * *  
* * * * * * * * * *  
* * * * * * * * * *  
* * * * * * * * * *  
* * * * * * * * * *
```

4. halbes Quadrat (Dreieck)

```
*  
* *  
* * *  
* * * *  
* * * * *  
* * * * *  
* * * * *  
* * * * *  
* * * * *  
* * * * *
```

5. Dreieck gespiegelt

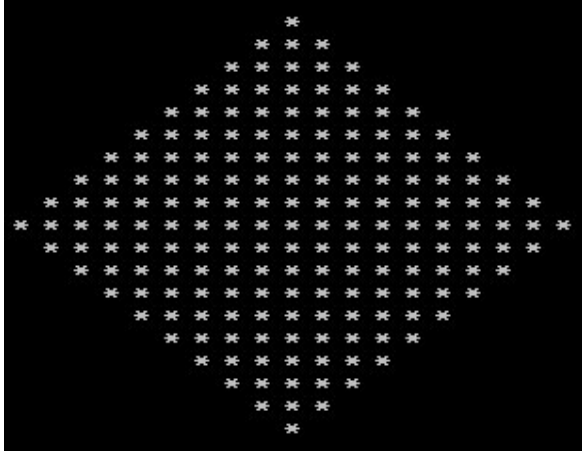
```
*  
* *  
* * *  
* * * *  
* * * * *  
* * * * *  
* * * * *  
* * * * *  
* * * * *  
* * * * *
```

6. „doppeltes“ Dreieck

```
*  
* * *  
* * * * *  
* * * * *  
* * * * *  
* * * * *  
* * * * *  
* * * * *  
* * * * *  
* * * * *  
* * * * *
```

bitte wenden!

7. auf der Spitze stehendes Quadrat



8. Weihnachtsbaum

